

A KÖZÚTI KÖZLEKEDÉS OKOZTA ZAJTERHELÉS TÁJÉKOZTATÓ SZÁMÍTÁSI KALKULÁTORA

Gyakran felvetődhet a mindennapi feladatellátás során, hogy kívánatos lenne – legalább tájékoztató jelleggel – gyorsan hozzájutni környezeti zajterhelési információkhoz, ám szakmai felkészültség és eszköz hiányában ez nem lehetséges. Ebben segít az a kalkulátor, amelyet a bécsi környezetvédelemért felelős minisztérium üzemeltet, és [ide kattintva](#) érhető el.

Természetes, hogy a számítás csupán tájékoztató jellegű, azonban arra mindenképp alkalmas, hogy legalább az egyes paraméterek terhelést befolyásoló hatását érzékeljük, megbecsülhessük!

Mivel a web-oldalon elérhető kalkulátor német nyelvű, ezért az alábbiakban - a használatot segítő – megadjuk a megjelenő legfontosabb paraméterek magyar megnevezését.

A kalkulátor a számítások során a következő paramétereket veszi figyelembe:

BEMENŐ ADATOK (PARAMÉTEREK)

- a védendő létesítmény (ház) távolsága az út szélétől [*Abstand Straßenrand - Haus (a)*];
- az útközép távolsága az út szélétől [*Abstand Straßenmitte - Straßenrand (b)*];
- útburkolat típusa, minősége [*Fahrbahnbelag*];

- sebesség [*Geschwindigkeit*];
- napi forgalomnagyság jármű/24 óra [*Verkehrsstärke Kfz/24h*];
- nehézteher-gépjárművek százalékos aránya [*LKW-Anteil in %*];
- zajszint nappal, éjjel, 24 órai átlag [*Pegel – Tag – Nacht – 24h-Durchschnitt*];
- zajvédelem – zajvédő fal – nincs akadály [*Lärmschutz – Lärmschutzwand – kein Hindernis*];
- a zajárnyékoló fal magassága m-ben [*Höhe der Lärmschutzwand in m*];
- a talaj minősége/fajtája – reflektáló (pl. aszfalt, beton) – elnyelő (gyep, kert) [*Bodenbeschaffenheit - reflektierend (zB: Asphalt, Beton, Pflasterung) - absorbierend (zB: Grasfläche, Acker, Garten)*];
- Épületmagasság, emelet száma [*Stockwerk*]
- Ablaktípus [*Fenster*]

EREDMÉNY MEGADÁSA:

- Hosszegységre vonatkoztatott zajteljesítmény-szint (L_{WA} , dB/m) [*Längenbezogene Schalleistung $L_{W,A}$*]
- Homlokzati terhelés L_{Aeq} [*Fassadenpegel $L_{A,eq}$*]
- Beltéri hangnyomásszint [*Innenpegel*]